

가) 정보통신공학전공 일반과정 졸업기준표

구분	입학년도	2007~2008	2009~2012	2013~2014	2015~2017	2018~2019	비고		
교양	공통교양		12~14		16				
	학문기초	기본소양	6						
		MSC	구분	30					
			수학	미적분학및연습1·2, 공학수학1					필수
		과학	과학	일반물리학및실험1·2 또는 일반화학및실험1·2 또는 일반생물학및실험1·2 중 택 1					동일분야 1·2과목 선택필수
			물리학개론, 화학개론, 생물학개론, 지구환경과학						1과목 선택필수 (동일 실험교과목/ 개론 중복수강 불가)
		전산학	프로그래밍기초와실습					필수 (6학점만 인정)	
기타	기타 전산학영역 교과목					1과목 선택필수			
		공감과소통의공학교육					2017~2018 필수		
전공	단일전공 이수자		60(설계12학점)		78 (설계12학점)		전공전문 교과목 50% 이상 이수		
			필수교과목 하단 참조					필수	
	복수전공 이수자	주전공	36		45 (설계12학점)		전공전문 교과목 50% 이상 이수		
		복수전공	36		45 (설계12학점)				
전공필수과목 이수여부		필수 교과목을 이수해야 함							
졸업요건	취득학점		130		140				
	평점평균		2.0						
	외국어시험 (TOEIC)		650	700					
	영어강의		4과목					전공 2과목 이상 필수	
	졸업논문		캡스톤디자인1 또는 캡스톤디자인2 이수					영어강의 포함 과목	

▶ 추가 안내사항

① 전공필수 교과목

구분	교과목명	비고
전공필수	창의적공학설계, 자료구조와실습, 컴퓨터구성, 신호와시스템, 확률및랜덤프로세스, 데이터통신, 통신이론및실험, 캡스톤디자인1 또는 2	캡스톤디자인1과 캡스톤디자인2는 한 과목만 이수함(동일과목)

② 전공설계 교과목

구분	교과목명	비고
필수설계	창의적공학설계, 캡스톤디자인1 또는 2, 컴퓨터구성	캡스톤디자인1과 캡스톤디자인2는 한 과목만 이수함(동일과목)
선택설계 (2014~)	객체지향언어와실습, 컴퓨터알고리즘및실습, 데이터베이스체제, 운영체제, 암(ARM)마이크로프로세서어셈블리어프로그래밍, 디지털통신및실험, 안드로이드앱프로그래밍, 임베디드시스템, 소프트웨어공학및설계	동일교과목: 안드로이드앱프로그래밍= 인터넷소프트웨어 소프트웨어공학및설계= 소프트웨어공학
선택설계 (~2013)	자료구조와실습, 객체지향언어와실습, 컴퓨터구성, 컴퓨터알고리즘및실습, 데이터베이스체제, 운영체제, 마이크로프로세서이해와응용, 디지털신호처리, 디지털통신및실험, 컴퓨터네트워크, 인터넷소프트웨어, 임베디드시스템, 인터넷워킹, 무선통신및실험, 정보통신특강, 소프트웨어특강, 소프트웨어공학, 데이터마이닝	