

## 교육과정



학수번호	교과목명	학점	이론	실습	전공구분	이수대상	원어강의	개설학기	비고
INC2021	확률 및 랜덤프로세스	3	3	0	기초	학사2년		2	필수
INC2024	컴퓨터알고리즘 및 실습	3	2	2	기초	학사2년	영어	2	
INC2025	정보통신수학 및 실습	3	2	2	기초	학사2년		1/2	
INC2026	창의적공학설계	3	2	2	기초	학사1년		1/2	필수
INC2027	자료구조와 실습	3	2	2	기초	학사2년		1	필수
INC2028	컴퓨터구성	3	2	2	기초	학사2년	영어	2	필수
INC2029	객체지향언어와실습	3	2	2	기초	학사2년	영어	2	
INC2030	ICT와 소프트웨어	2	2	0	기초	학사1년		1	P/F
INC2031	정보통신프로그래밍	3	2	2	기초	학사1년		2	
INC2032	신호와 시스템	3	3	0	기초	학사2년		2	필수
INC4056	통신이론 및 실험	3	2	2	전문	학사3~4년		1	필수
INC4057	데이터베이스체제	3	3	0	전문	학사3~4년	영어	2	
INC4058	데이터통신	3	2	2	전문	학사3~4년		1	필수
INC4059	운영체제	3	2	2	전문	학사3~4년		1	
INC4061	디지털신호처리	3	2	2	전문	학사3~4년		1	
INC4062	디지털통신 및 실험	3	2	2	전문	학사3~4년		2	
INC4063	컴퓨터네트워크	3	2	2	전문	학사3~4년		2	
INC4067	초고속통신망	3	2	2	전문	학사3~4년		1	
INC4069	인터넷워킹	3	2	2	전문	학사3~4년		1	
INC4070	무선통신 및 실험	3	2	2	전문	학사3~4년		1	
INC4082	네트워크 보안	3	2	2	전문	학사3~4년		2	
INC4084	캡스톤디자인 I	3	2	2	전문	학사4년	영어	1	선택필수
INC4085	캡스톤디자인 II	3	2	2	전문	학사4년	영어	2	선택필수
INC4086	임베디드 시스템	3	2	2	전문	학사3~4년		2	
INC4087	정보통신특강	3	2	2	전문	학사3~4년		2	
INC4089	암 마이크로프로세서 어셈블리 언어 프로그래밍	3	2	2	전문	학사3~4년		1	
INC4090	안드로이드앱프로그래밍	3	2	2	전문	학사3~4년	영어	2	
INC4091	정보통신 시스템 시뮬레이션	3	2	2	전문	학사3~4년	영어	2	
INC4092	오픈소스기반 보안시스템 설계	3	2	2	전문	학사3~4년		2	
INC4093	소프트웨어 공학 및 설계	3	2	0	전문	학사3~4년	영어	1	
INC4096	머신러닝	3	3	0	전문	학사3~4년	영어	1	
INC4099	실무중심의 소프트웨어방법론	3	0	6	전문	학사4년		계절	IPP 대상 학생만 수강가능
INC4100	디지털영상처리	3	2	2	전문	학사3~4년		1	
INC4101	데이터압축	3	3	0	전문	학사3~4년		2	
INC4102	딥러닝의 활용	3	2	2	전문	학사3~4년		2	
	현장실습	3	0		전문	학사3~4년		1,2,계절	P/F

## 진출분야/트랙별 이수체계



세부전공목표	이수권장 교과목		인접(관련) 학과(전공) 이수 권장 교과목
	전공기초	전공전문	
소프트웨어트랙	ICT와 소프트웨어 정보통신프로그래밍 프로그래밍기초와 실습 자료구조와 실습 확률 및 랜덤 프로세스 컴퓨터 알고리즘 및 실습 객체지향 언어와실습	→ 데이터베이스체제 딥러닝의 활용 소프트웨어 공학 및 설계 머신러닝 안드로이드앱프로그래밍 캡스톤디자인 I, II 인턴십	프로그래밍 및 실습 비주얼 프로그래밍 인터넷 프로그래밍 프로그래밍언어 개념 객체지향설계와 패턴 웹프로그래밍
컴퓨터시스템트랙	ICT와 소프트웨어 정보통신프로그래밍 프로그래밍기초와 실습 자료구조와 실습 확률 및 랜덤 프로세스	→ 운영체제 임베디드시스템 암 마이크로프로세서 어셈블리 언어 프로그래밍 캡스톤디자인 I, II	컴퓨터구조 컴퓨터응용 및 실습 임베디드 소프트웨어 입문 시스템 소프트웨어와 실습

	컴퓨터알고리즘 및 실습 객체지향 언어와실습 컴퓨터 구성		인턴십	
유무선 네트워크트랙	프로그래밍기초와 실습 자료구조와 실습 정보통신수학 및 실습 확률 및 랜덤 프로세스 컴퓨터알고리즘 및 실습 객체지향 언어와실습	➔	데이터통신 컴퓨터네트워크 인터넷워킹 초고속 통신망 네트워크보안 정보통신특강 캡스톤디자인 I, II 인턴십	데이터통신 컴퓨터네트워크 확률 및 통계학
정보통신트랙	ICT와 소프트웨어 정보통신프로그래밍 프로그래밍기초와 실습 정보통신수학 및 실습 확률 및 랜덤프로세스 신호와 시스템	➔	통신이론 및 실험 디지털 통신 및 실험 디지털 신호처리 무선통신 및 실험 디지털 영상 처리 오픈소스기반 보안시스템 설계 정보통신 시스템 시뮬레이션 데이터압축 캡스톤디자인 I, II 인턴십	신호 및 시스템 통신이론 및 실험 디지털신호처리 디지털통신 및 실험
유무선 네트워크 및 정보 처리 트랙 (LINC 사업 기업체 연계 트랙)	컴퓨터알고리즘 및 실습 ICT와 소프트웨어 정보통신프로그래밍 객체지향 언어와실습	➔	신호와 시스템 통신이론 및 실험 데이터통신 무선통신및실험 인터넷워킹 네트워크보안 초고속통신망 소프트웨어공학 및 설계 인턴십 캡스톤디자인 I, II	
복수전공트랙	프로그래밍기초와 실습 자료구조와 실습 정보통신수학 및 실습 확률 및 랜덤 프로세스 컴퓨터알고리즘 및 실습 객체지향 언어와실습 컴퓨터 구성	➔	데이터베이스체제 운영체제 데이터통신 통신이론 및 실험 디지털 신호처리 캡스톤디자인 I, II	

## 전공인정 타 학과(전공) 개설 교과목



### □ 지정 교과목

개설학과(전공)	학수번호	교과목명	학점
전자전기공학부	회로이론1	ENE2002	3
전자전기공학부	회로이론2	ENE2008	3
전자전기공학부	전자회로1	ENE4063	3
컴퓨터공학전공	시스템소프트웨어와 실습	CSE2013	3
컴퓨터공학전공	웹프로그래밍	CSE2015	3
컴퓨터공학전공	객체지향윈도우즈프로그래밍	CSE2023	3
컴퓨터공학전공	프로그래밍언어개념	CSE2024	3
컴퓨터공학전공	컴퓨터구조	CSE4034	3
컴퓨터공학전공	동시성프로그래밍	CSE4080	3
컴퓨터공학전공	객체지향설계와 패턴	CSE4051	3
컴퓨터공학전공	모바일컴퓨팅	CSE4053	3
컴퓨터공학전공	컴퓨터그래픽스입문	CSE4060	3
컴퓨터공학전공	S/W 품질관리 및 테스트	CSE4061	3
컴퓨터공학전공	인간컴퓨터상호작용시스템	CSE4073	3
컴퓨터공학전공	공개SW프로젝트	CSE4074	3
컴퓨터공학전공	SW비즈니스와 창업	CSE4075	3
컴퓨터공학전공	테크니컬프리젠테이션	CSE4076	3

### □ 최대 인정 학점 : ( 15 ) 학점

정보통신공학과 학생이 **컴퓨터공학전공** CSE4060 컴퓨터 그래픽스입문과 MME4079 컴퓨터그래픽스를 모두 수강했을 경우 동일과목 중복수강으로 간주하여 1과목만 전공 학점과 졸업 학점에 포함되는 과목으로 인정함. 전공학점으로 인정하는 과목은 수강학기가 이른 과목으로 하며 동일학기에 수강하는 경우에는 임의로 인정 과목을 학과에서 선정함.