

공과대학 (2260-3861/3862)

1. 공과대학 최저이수학점 기준표

가. 교육과정의 결정 : 심화과정을 운영하는 학과(부)의 신입학생, 전입생은 심화과정에 소속된다.

나. 교육과정의 변경 : (1) 심화과정 소속 학생 중 다음 각 호의 학생은 졸업 1년 전 1회에 한하여 교육과정 변경을 신청할 수 있다. 단, 복수전공(연계전공)자, 편입생, 전과생, 학-석사 연계과정 이수자, 외국인, 해외교환학생, 해외인턴십 이수자(1개 학기 이상 이수시), 교직과정 이수자, 학군단(ROTC) 학생에 한한다.

(2) 교육과정을 변경하고자 할 경우에는 각 학과(부)에 교육과정 이수변경신청서를 제출하고 학과(부)장의 승인을 거쳐 교육과정을 변경할 수 있다.

다. 학년별 교양과목 이수기준은 : 「Ⅳ. 교양교육과정 이수 기준」 참조

라. 공과대학 전용 교양교과목 이수대상자

구 분		신입생	복수전공생	연계전공생	전과생	편입생	비고
공통교양	일반과정	이수	이수	이수	이수	이수	기술보고서작성및발표
	심화과정	이수	이수	이수	이수	이수	
MSC/기본소양	일반과정	이수	이수	이수	이수	면제	
	심화과정	이수	이수	이수	이수	이수	

마. 공과대학 전용 학문기초 교과목 현황 (2008년 이후 입학생 이수기준)

MSC						
수학	미적분학및연습1	과학	일반물리학및실험1	전산학	프로그래밍기초와실습	
	미적분학및연습2		일반물리학및실험2		컴퓨터응용	
	확률및통계학		일반화학및실험1		비주얼프로그래밍	
	공학선형대수학		일반화학및실험2		인터넷프로그래밍	
	공학수학1		일반생물학및실험1		-	
	이산수학		일반생물학및실험2		-	
	수치해석및실습		물리학개론		-	
	-		화학개론		-	
	-		생물학개론		-	
-	지구환경과학	-				
기본소양						
기술과사회, 공학경제, 공학법제, 기술창조와특허(일반교양), 지속가능한발전과인간						
기타						
공감과소통의공학교육						
이수기준	<ul style="list-style-type: none"> ○ MSC : 9~30학점 이수(각 학과 이수기준표 참조) ○ 기본소양 : 6~9학점 이수(각 학과 이수기준표 참조) ○ 공감과소통의공학교육 : 2017-2018 교육과정 필수교과목(전공 인정 불가) 					
비고	<ul style="list-style-type: none"> ○ 공학수학2 폐지(2019학년도부터) ○ 컴퓨터공학전공 학생 1) 2011학번 : 프로그램 기초와 실습, 인터넷 프로그래밍 필수 이수 2) 2012학번 ~ : 모든 전산학 교과목 MSC 불인정 3) 이산수학은 전공영역의 이산구조와 동일 교과목 					

바. 공과대학 공통 전공 교육과정

학수번호	교과목명	학점	이론	실습	전공구분	이수대상	개설학기	성적	비고
DES2001	커리어멘토링	3	3	0	기초	2~3학년	1/2	P/F	학과 개설
DES4009	다학제캡스톤디자인	3	3	0	전문	3~4학년	2	P/F	
DES4012	창업캡스톤디자인1	3	3	0	전문	3~4학년	1	등급제	
DES4013	창업캡스톤디자인2	3	3	0	전문	3~4학년	2	등급제	
DES4024	기업사회맞춤형프로젝트1	3	0	3	전문	3~4학년	1	P/F	
DES4025	기업사회맞춤형프로젝트2	3	0	3	전문	3~4학년	2	P/F	
DES0000	개별연구	1	1	0	전문	3~4학년	1/2	P/F	학과 개설

※ 개별연구 : 학기당 1학점, 최대 3학점 이수 가능. 같은 연구주제명(동일 학수번호)으로 개설된 과목에 한해서만 재수강 가능

※ 공과대 공통 전공교육과정 설계 인정여부는 학과 운영 내규 참조

사. 졸업기준 적용년도

- (1) 입학년도를 기준으로 졸업기준인 학과별 최저이수학점 기준표를 적용한다.(원칙)
 - ※ 입학년도라 함은 신입생은 신입학년도, 편입생은 학번 부여 기준년도(교육과정년도)를 의미함
- (2) 공학인증 심화과정 학생은 학번을 졸업기준 적용년도로 한다.
 - ※ 재입학·전과·편입생이 공학인증 심화과정 선택 시에도 부여된 학번연도 기준으로 인증기준 적용
- (3) 2007학년도 이전 입학생의 졸업기준(교양, 전공 등)은 학적의 연속성, 교과과정 개폐설, 이수구분 등을 종합적으로 고려하여 최신 학칙의 범주에서 개별 심사한다.
- (4) 한 학기도 이수하지 않고 휴학 또는 제적된 학생의 졸업기준은 복학 또는 재입학하는 학년도 신입학생(1학년)의 기준을 적용한다.
- (5) 공과대학을 복수전공 하는 학생은 주전공 입학년도를 기준으로 한다.

아. 공통사항

- (1) 공학인증 심화과정
 - 전공교과목에 부여된 설계학점 12학점을 충족해야 한다.(연도별 공학교육이수가이드 참조)
 - MSC 교과목
 - 필수교과목 포함 30학점 수강해야한다.
 - ※ 예외학과(컴퓨터공학전공, 건축학전공, 멀티미디어공학과) 졸업기준표 참조
 - 전산학 영역 6학점만 인정, 6학점 초과 학점은 교양학점으로 인정함
- (2) 공학인증 일반 및 심화과정
 - 영어강의 : 졸업 전까지 4과목(전공 2과목 이상)을 이수해야 한다.(공통교양 영어과목 포함)
 - 교육과정 이수체계를 준수하여야 함
 - MSC 과학영역 실험교과목 1:2 과목 수강 시 동일영역 개론 과목은 MSC 학점으로 인정 불가

9) 컴퓨터정보통신공학부 정보통신공학전공 졸업이수학점 기준표

가) 정보통신공학전공 심화과정 졸업기준표

구분		입학년도	2019	비고	
교양	공통교양(기초교양)		16		
	학문기초	기본소양	6		
		MSC	구분	30	
			수학	미적분학및연습1·2, 공학수학1	필수
		과학		일반물리학및실험1·2 또는 일반화학및실험1·2 또는 일반생물학및실험1·2 중 택 1	동일분야 1·2과목 선택필수
				물리학개론, 화학개론, 생물학개론, 지구환경과학	1과목 선택필수 (동일 실험교과목/ 개론 중복수강 불가)
		전산학		프로그래밍기초와실습	필수 (6학점만 인정)
			기타 전산학영역 교과목	1과목 선택필수	
전공	단일전공 이수자		78(설계12학점)	전공전문 교과목 50% 이상 이수	
			창의적공학설계, 자료구조와실습, 컴퓨터구성, 신호와시스템, 확률및랜덤프로세스, 데이터통신, 통신이론및실험, 캡스톤디자인1 또는 2	전공필수	
			객체지향언어와실습, 컴퓨터알고리즘및실습, 데이터베이스체제, 운영체제, 디지털통신및실험, 안드로이드앱프로그래밍(인터넷소프트웨어), 임베디드시스템, 소프트웨어공학및설계(소프트웨어공학), 암(ARM)마이크로프로세서어셈블리어프로그래밍	5과목 선택필수(설계)	
	복수전공 이수자	주전공	78(설계12학점)	전공전문 교과목 50% 이상 이수	
		복수전공	78(설계12학점)		
	전공필수과목 이수여부	필수 교과목을 이수해야 함			
졸업요건	취득학점		140		
	평점평균		2.0		
	외국어시험 (TOEIC)		700		
	영어강의		4과목	전공 2과목 이상 필수	
	졸업논문		캡스톤디자인1 또는 캡스톤디자인2 이수		
	산학협력프로젝트		1건(캡스톤디자인1 또는 캡스톤디자인2 이수 시 인정)		

나) 정보통신공학전공 일반과정 졸업기준표

구 분		입학년도		2014	2015~ 2016	2017	2018	2019	비고	
		2007~ 2008	2009~ 2013							
교 양	공통교양(기초교양)		12~14			16				
	학문 기초	기본소양		6						
		MSC	구분	30						
			수학	미적분학및연습1·2, 공학수학1						필수
		과학	일반물리학및실험1·2 또는 일반화학및실험1·2 또는 일반생물학및실험1·2 중 택 1						동일분야 1·2과목 선택필수	
			물리학개론, 화학개론, 생물학개론, 지구환경과학						1과목 선택필수 (동일 실험교과목/ 개론 중복수강 불가)	
	전산학	프로그래밍기초와실습						필수 (6학점만 인정)		
기타		기타 전산학영역 교과목						1과목 선택필수		
		-			공감과소통 의공학교육	-		필수		
전 공	단일전공 이수자		60 (설계12학점)			78 (설계12학점)			전공전문 교과목 50% 이상 이수	
			창의적공학설계, 자료구조와실습, 컴퓨터구성, 신호와시스템, 확률및랜덤프로세스, 데이터통신, 통신이론및실험, 캡스톤디자인1 또는 2(한 과목만 이수)						전공필수	
			객체지향언어와실습, 컴퓨터알고리즘및실습, 데이터베이스체제, 운영체제, 디지털통신및실습, 안드로이드앱프로그래밍(인터넷소프트웨어), 임베디드시스템, 소프트웨어공학및설계(소프트웨어공학)						5과목 선택필수(설계)	
			마이크로프로세서이해와응용, 디지털신호처리, 컴퓨터네트워크, 인터넷워킹, 무선통신및실습, 정보통신특강, 소프트웨어특강, 데이터마이닝			암(ARM)마이크로프로세서어셈블리어프로그래밍				
	복수 전공 이수 자	주전공	36			45 (설계12학점)			전공전문 교과목 50% 이상 이수	
복수전공		36			45 (설계12학점)					
전공필수과목 이수여부		필수 교과목을 이수해야 함								
졸 업 요 건	취득학점		130			140				
	평점평균		2.0							
	외국어시험 (TOEIC)		650	700						
	영어강의		4과목						전공 2과목 이상 필수	
	졸업논문		캡스톤디자인1 또는 캡스톤디자인2 이수							
	산학협력프로젝트		1건(캡스톤디자인1 또는 캡스톤디자인2 이수 시 인정)							

▶ 추가 안내사항

① 폐설 및 교과목명 변경에 따른 동일과목 안내

기존 학수번호	교과목명	개정 후 학수번호	교과목명
INC4064	인터넷소프트웨어	INC4090	안드로이드앱프로그래밍
INC4078	소프트웨어공학	INC4093	소프트웨어공학및설계